**Dědičnost, method overriding, function overloading**

Dědičnost

* Způsob ustanovení vztahu mezi třídy nebo objekty
* Dědičnost napomáhá k znovu-použitelnosti kódu
* Simple vysvětlení: Jev, ve kterém jedna třída přebírá vlastnosti a funkce od jiné třídy a zároveň ji rozšiřuje o další funkce a vlastnosti, který zároveň specifikují původní třídu

PŘ:

Třída ZVÍŘE

Třída PES

Třída PES bude přebírat vlastnosti od třídy ZVÍŘE (váha, výška, název, FUNKCE Chodit, FUNKCE Jíst)

A děděním, třída pes bude obsahovat identické vlastnosti a funkce.

Dále se ve třídě PES například navíc implementuje vlastnost PLEMENO a funkce Štěkat.